

# *Aiškinamasis žodynas*

<b>10 kėglių</b>	Boulingo žaidimas, kuomet žaidėjas per du metimus turi numušti 10 kėglių.
<b>A jungiklis</b>	Jungiklis, padedantis kėglių statikliui atpažinti, kuomet statytuvą yra pakilęs į pradinę padėtį.
<b>Greitintuvas</b>	Mechanizmas, įtaisytas tarp dviejų kėglių statiklių ir skirtas gražinti kamuolį žaidėjui.
<b>AS-80</b>	BRUNSWICK automatinio taškų skaitiklio, naudoto gamyboje nuo 1979 m. iki 1990 m., modelis. Šis skaitiklis automatiškai skaičiuoja žaidėjo taškus.
<b>AS-90</b>	BRUNSWICK automatinio taškų skaitiklio, naudoto gamyboje nuo 1990 m. iki 1997 m., modelis. Šis skaitiklis automatiškai skaičiuoja žaidėjo taškus.
<b>AS-K</b>	BRUNSWICK automatinis taškų skaitiklis, skirtas boulingo centrams, turintiems 16 ir mažiau takų.
<b>Silpnintuvas</b>	Silpnina brauktuvo žeminimo judesį.
<b>B jungiklis</b>	Vienas iš keturių jungiklių, leidžiančių kėglių statiklio centriniam procesoriui nustatyti statytuvo padėtį.
<b>Kamuolio greitintuvas</b>	Mechanizmas, įtaisytas tarp dviejų kėglių statiklių ir skirtas gražinti kamuolį žaidėjui.
<b>Kamuolio kėliklis</b>	Kamuolio gražinimo mechanizmas, įrengtas žaidėjų zonoje. Jo paskirtis yra pakelti kamuolį iš šalia tako esančio griovelio į kamuolių lovelį.
<b>Kamuolio buferis</b>	Įrenginys kėglių statiklio pagrindo zonoje, skirtas kamuoliui sustabdyti ir nukreipti.
<b>Kamuolio jutiklis</b>	Pajunta kamuolių, atriedančių į kėglių statiklio zoną, judesį.
<b>Kamuolio durelės</b>	Kamuolio greitintuvo dalis, kuri į greitintuvą praleidžia tik kamuolius, ne kėglius.
<b>Kamuolio durelių mygtukas</b>	Kamuolio durelių detalė, kurią kamuoliui nuspaudus durelės atsidaro praleisdamos kamuolį į greitintuvą.

<b>Kamuolio durelių užrakto solenoidas</b>	Jutikliui aptikus kamuolį, trims sekundėms užrakina kamuolio dureles, kad kėgliai nepatektų į kamuolio greitintuvą.
<b>Sukamasis guolis</b>	Įrenginys, skirtas keltuvo grandinei ir alkūninei svirčiai sujungti.
<b>Pagal laikrodžio rodyklę</b>	Sukimosi kryptis, taikoma judančioms įrenginio dalims apibrėžti. Sutampa su laikrodžio rodyklės judėjimo kryptimi.
<b>Įjungtas (uždaras)</b>	Jungiklio padėtis, kurioje du kontaktai susiliesdami sukuria srovės kelią.
<b>Ryšio linija</b>	Dviejų elektroninių prietaisų ryšio kelias.
<b>Prieš laikrodžio rodyklę</b>	Sukimosi kryptis, taikoma judančioms įrenginio dalims apibrėžti. Priešinga laikrodžio rodyklės judėjimo kryptiai.
<b>Centrinis procesorius</b>	Grandynų plokštė, įtaisyta NEXGEN universaliajame valdymo skyde, kuri atlieka kėglių statiklio smegenų funkciją.
<b>Ciklas</b>	Procesų, sudarančių uždarą raidos ratą per tam tikrą laiką, visuma.
<b>D jungiklis</b>	Vienas iš keturių jungiklių, leidžiančių kėglių statiklio centriniam procesoriui nustatyti statytuvo padėtį.
<b>Aptikties taktas</b>	Pirminis statytuvo pažeminimas aptikus kamuolį. Skirtas nustatyti, ką žaidėjas atliko ir kokį veiksmą turi kėglių statiklis atlikti pasirošiant kitam kamuoliui.
<b>Diagnostinis testas</b>	Tiriamasis režimas, kurio metu kėglių statiklis nustato vidinius sutrikimus ir patikrina operacijų kokybę.
<b>Skirstytuvas</b>	Agregatas, kuris judėdamas surikiuoja kėglius virš statytuvo jų tolesniam pakrovimui.
<b>Skirstytuvo kreipiamieji grioveliai</b>	Kreipiamieji grioveliai, skirti prilaikyti žaliuosius diržus, gabenančius kėglius per skirstytuvą.
<b>Dviguba aptiktis</b>	Kėglių statiklio darbo režimas, kuomet statiklis aptinka kėglius ir po pirmojo, ir antrojo kamuolio metimo. Jis taikomas, kai kėglių laikiklių jungikliai numuštų kėglių rezultatą perduoda į automatinį taškų skaitiklį.

<b>Varomasis būgnas</b>	Dideli skriemuliai, kurie suka kamuolio greitintuvo diržą.
<b>Dulkių semtuvas</b>	Po skirstytuvo priekine dalimi įtaisytas lakštinio metalo semtuvėlis, skirtas surinkti dulkes ir nešvarumus, kurie nukrenta nuo žaliųjų diržų ir kėglių perkeliant kėglius nuo vienos diržų poros ant kitos.
<b>Keltuvo valdymo (EC) jungiklis</b>	Keltuvo valdymo jungiklis, kuris kontroliuoja kėglių lopšelių judėjimą.
<b>Keltuvas</b>	Agregatas, skirtas kėgliams pakelti nuo transporterio juostos į skirstytuvą.
<b>Klaidos kodai</b>	Kėglių statiklio centrinio procesoriaus pateikiami kodai, kurie nurodo konkrečius sutrikimus, aptiktus statiklyje.
<b>Įsibėgėjimo tako ribos linija</b>	Juoda linija, skirianti žaidėjo įsibėgėjimo zoną nuo žaidimo zonos, kurioje kamuolys rieda medtakiu.
<b>Pražanga</b>	Žaidimo situacija, kuomet žaidėjas užmina ar peržengia įsibėgėjimo tako ribos liniją. Tokio metimo metu numušti kėgliai į rezultatą neįskaičiuojami.
<b>FRAMEWORX</b>	BRUNSWICK automatinio taškų skaitiklio, naudojamo gamyboje nuo 1994 m. iki dabar, modelis. Šis skaitiklis automatiškai skaičiuoja žaidėjo taškus.
<b>Funkcinis jungiklis</b>	Jungiklis, kuris kontroliuoja konkrečias kėglių statiklio judėjimo operacijas ar funkcijas.
<b>Funkcinis solenoidas</b>	Solenoidas, kuris reguliuoja konkrečias kėglių statiklio operacijas.
<b>G jungiklis</b>	Funkcinis jungiklis, kuris valdo brauktuvo pakėlimą ir nuleidimą.
<b>Griebtuvas</b>	Kėglių laikiklio dalis, skirta sukabinti atleidimo svirtį ir sulaikyti kėglį laikiklyje.
<b>Įžeminimas</b>	Atsitiktinis ar neatsitiktinis laidusis susijungimas tarp elektros grandinės ar įrengimų ir žemės. Paprastai laikomas atramos tašku matuojant įtampą grandinėje.
<b>Griovelio adapteris</b>	Iš brauktuvo prasikišantys plastikiniai priedai, kurie iš griovelų abiejose kėglių platformos pusėse sušluoja visus likusius kėglius.

<b>Griovelis</b>	Grioveliai abiejose medtakio pusėse, kurie nukreipia nuo tako paviršiaus nuriėdėjusį kamuolį į kėglių statiklį.
<b>Hercas</b>	Vienas periodinio proceso ciklas per sekundę. Dažnio matavimo vienetas.
<b>Aukštoji įtampa</b>	Įtampa, paprastai naudojama tiekti energiją į variklius ir transformatorius.
<b>Hidraulinis amorizatorius</b>	Amortizatorius, kuris pulpos pagalba nuslopina kamuolio smūgį, statytuvo pažeminimo ir brauktuvo pažeminimo smūgius.
<b>Įvestis-išvestis</b>	Elektroninė grandynų plokštė, kuri nukreipia į centrinę procesorių įeinančius ir išėinančius signalus.
<b>Negaliojančioji mašinos būseną</b>	Būseną, kurioje esantis kėglių statiklio centrinis procesorius negali nustatyti brauktuvo, statytuvo ir žnyplių padėties.
<b>Sklendė</b>	Kamuolio durelių užrakto mechanizmo dalis. Apsaugo kamuolio dureles nuo atsidarymo 3 sekundes po kamuolio aptikties.
<b>Mašinos ciklo diagnostika</b>	Tiriamasis režimas, kurio metu nuolat kartojamas mašinos darbo ciklas norint nustatyti jos operacinę būklę.
<b>Maskavimo mechanizmas</b>	Įrenginys, pritaistas kėglių statiklio priekyje, statikliui nuo žaidėjų akių paslėpti.
<b>Režimas</b>	Tam tikra nustatyta kėglių statiklio darbo tvarka.
<b>Naujų kėglių statymo taktas</b>	Antroji statytuvo darbo ciklo dalis, kurios metu statytuvą nuleidžiamas iki 15 mm aukščio kėgliams be kliūčių iš statytuvo ant aikštelės paviršiaus perkelti.
<b>Frameworkx</b>	Kėglių statiklio operacinis režimas, skirtas darbui su Frameworkx automatinėmis taškų skaičiavimo sistemomis.
<b>Normaliai uždaras</b>	Jungiklio sujungimas, kuomet jungikliui esant ramybės režime kelias egzistuoja tikrai tarp ryšio linijos ir normaliai uždaro jungiklio.
<b>Normaliai atviras</b>	Jungiklio sujungimas, kuomet jungikliui esant ramybės režime kelias egzistuoja tikrai tarp ryšio linijos ir normaliai atviro jungiklio.

<b>Išjungtas (atviras)</b>	Nesusijungę ar nesiliečiantys kontaktai.
<b>Užribis</b>	Žaidimo situacija, kuomet kėglis yra pajudintas iš vietos, bet tebestovintis ant kėglių aikštelės. Kėglių statiklis negali tokiu kėgliu automatiškai manipuluoti.
<b>SP (PCB)</b>	Spausdintinės grandinės plokštė
<b>Kėglių skaičiavimo jungiklis</b>	Jungiklis, pritaisytas prie keltuvo viršaus kėgliams, paliekantiems kėglių lopšelius, skaičiuoti.
<b>Kėglių jutiklio plokštelė</b>	Plokštelė, esanti ant kėglių laikiklio dugno, kurią, statytuvui nusileidus likusių stačių kėglių aptikti, kėglis pakelia į viršų.
<b>Kėglių laikiklis</b>	Vienas iš 10 statytuvo mechanizmų, skirtas prilaikyti kėgliams, statomiems ant medtakio paviršiaus.
<b>Kėglių šviestuvas</b>	Šviestuvas, įtaisytas kėglių statiklio priekyje. Jis apšviečia kėglius, stovinčius ant kėglių aikštelės.
<b>Kėglių atleidimo mechanizmas</b>	Kėglių stoties dalis, su kuria susisiečia kėglių laikiklio griebtuvas, kad galėtų numesti kėglį į kėglių laikiklį.
<b>Kėglio lopšelis</b>	Vienas iš 14 keltuvo mechanizmų, skirtas kėgliams iš duobės į skirstytuvą pakelti.
<b>Kėglių stotis</b>	Vienas iš 10 laikino saugojimo įrenginių, kuriame skirstytuvas laiko kėglius, kol statytuvas pasiruošia juos paimti.
<b>Polikordas</b>	Medžiagos rūšis, naudojama statiklio kėglių gabenimo diržams gaminti.
<b>Profilaktinė priežiūra</b>	Reguliari techninės priežiūros veikla: visų įrengimų valymas, tepimas ir suregulavimas jų patikimai eksploatacijai garantuoti.
<b>Užpakalinis valdymo pultas</b>	Jungiklių skydas, įtaisytas keltuvo šoninėje pusėje.
<b>Atstata (Reset)</b>	Perjungimo signalas, kuris nukreipia kėglių statiklio ciklą link kito kamuolio.
<b>Atgalinis atšvaitas</b>	Atšvaitas, kuris perduodamą pluoštą pasiunčia atgal į pradinį šaltinį.
<b>Nuostata (Set)</b>	Jungiklio signalas, kuris įgalina kėglių statiklį pastatyti paskutinę žinomą kėglių kombinaciją.

<b>Statytuvas</b>	Agregatas, skirtas statiems kėglims ant kėglių aikštelės aptikti ir perkelti kėglims nuo skirstytuvo ant kėglių aikštelės.
<b>Kreiptuvo solenoidas</b>	Raudonas solenoidas, kuris buvo papildomai įtaisytas GS-96 ir vėlesnių modelių kėglių statikliuose kėglių kreiptuvo kryptiniai reguliuoti kėglių tiekimo į skirstytuvo kėglių stotis metu.
<b>Kreiptuvai</b>	Perjungiamasis agregatas, kuris reguliuoja kėglių judėjimą į skirstytuvo kairę ir dešinę pusę.
<b>Trumpasis ciklas</b>	Sutrumpintas kėglių statiklio darbo ciklas, kurio metu kėglių nubraukimo operacija nėra atliekama.
<b>Vienkartinė aptiktis</b>	Kėglių statiklio darbo režimas, kuomet aptinkami tik pirmojo kamuolio numušti kėgliai. Šis režimas taikomas, kuomet taškai automatiškai neskaičiuojami ar kuomet naudojamas išorinis kėglių skaičiavimo prietaisas (skaitytuvas ar susietojo krūvio (CCD) kamera).
<b>Vienfazė galia</b>	Kintamosios srovės grandinė, kai dviejų ar trijų laidininkų sistemoje yra galima tik viena srovės ir įtampos fazė.
<b>Brauktuvo variklio (SM) jungiklis</b>	Šis jungiklis, kuomet sužadintas, praneša kėglių statiklio centriniam procesoriui, kad brauktuvas yra priekinėje padėtyje.
<b>Žnyplės</b>	Dešimties plastikinių prietaisų porų rinkinys, įtaisytas statytuve. Krumplinė pavara jas uždaro ir pasirengimo antrajam kamuoliui metu vėl atidaro kėglims surinkti.
<b>Nuolatinės apkrovos solenoidas</b>	Solenoidas, kuriam energija tiekama ilgą laikotarpį. (Raudoni - kėglių laikiklio solenoidai).
<b>Trūkiosios apkrovos solenoidas</b>	Solenoidas, kuriam tiekiamos energijos pakanka tik vienai trumpai funkcijai atlikti. (Juodi - funkciniai solenoidai.)
<b>Kvadratiniai velenai</b>	Du velenai, skirti nuotoliniu būdu varyti statytuvą ar kontroliuoti jo operacijas. Kairėje - svyruojantieji velenai, dešinėje - žnyplės.
<b>Žnyplių (ST) jungiklis</b>	Reguliuoja žnyplių padėtį.
<b>Autonominis</b>	Žodis, skirtas apibrėžti GS serijos kėglių statiklio darbo eigai, kuomet statiklio judėjimo ar sprendimų nevaldo išorinė taškų skaičiavimo sistema.

<b>Vienkirtis (Strike)</b>	Žaidimo situacija, kuomet žaidėjas pirmuoju metimu numuša visus dešimt kėglių.
<b>Smūgio ribotuvo plokštelė</b>	Skirta leisti statytuvui nusileisti tik iš dalies, kuomet jis aptinka ir perstato kėglius.
<b>Smūgio ribotuvo solenoidas</b>	Tiekia energiją statytuvui, kad šis galėtų nusileisti iki naujo kėglių statymo aukščio, ir leidžia kėglių laikikliams veikti vertikaloje padėtyje.
<b>Brauktuvo atleidimo svirtis</b>	Brauktuvo atleidimo mechanizmo dalis, kuri yra patraukiama atgal leidžiant brauktuvo atpalaidavimo mechanizmui pažeminti brauktuvą.
<b>Brauktuvo atpalaidavimo rankena</b>	Pagrindinis brauktuvo atpalaidavimo mechanizmo korpusas.
<b>Brauktuvas</b>	Mechanizmas, skirtas nukritusiems ir nereikalingiems kėgliams nuo kėglių aikštelės ir iš plokščiųjų griovelių susemti.
<b>Svyruojantieji velenai</b>	Statytuvo velenai, ant kurių montuojami kėglių laikikliai. Šie velenai kėglius statant pasukami į vertikalią padėtį ir gražinami į horizontalią padėtį kėgliams aptikti ir pakrauti.
<b>Jungiklis</b>	Prietaisas, skirtas sužadinti, pertraukti ar perkeisti elektros grandinės sujungimus.
<b>Jungiklių blokas</b>	Keturių jungiklių (A, B, C ir D) grupė, esanti ant dešinėsios pavarų dėžės ir skirta reguliuoti statytuvo padėtį.
<b>Tėjinis stabdiklis</b>	Prietaisas, įrengtas ant kairiojo bokštinio rėmo. Susilietęs su smūgio ribotuvo plokšte, sustabdo statytuvo nuleidimą.
<b>Statytuvas</b>	Agregatas, skirtas aptikti kėglių aikštelėje stovinčius kėglius ir sustatyti kėglius ant aikštelės.
<b>T-el-E-Foul jutiklis</b>	BRUNSWICK kompanijos pagamintas elektroninis prietaisas, įrengtas prie išibėgėjimo tako ribos linijos. Nustato, kuomet žaidėjas peržengia ribos liniją.
<b>Trifazė galia</b>	Trys atskiros galios fazės, išeinančios iš vieno šaltinio. Tarp bet kurių dviejų iš trijų įtampų ir srovių yra 120 laipsnių fazinis skirtumas.
<b>Verstuvai</b>	Brauktuvo atpalaidavimo mechanizmo dalis, kuri sukasi leisdama brauktuvui nusileisti į parengtias padėtis.

<b>Transformatorius</b>	Elektrinis prietaisas, kuris perkeičia įtampą iš vieno lygio į kitą lygį.
<b>Transporterio juosta</b>	GS serijos kėglių statiklio mechanizmas, kuris atgal gabena kamuolį ir kėglius į greitintuvą ir keltuvaž.
<b>TS-1 jungiklis</b>	Strigties jungiklis, skirtas apsaugoti kėglių statikliui tuomet, kai po naujų kėglių pastatymo kėglių laikikliai nesugeba sugrįžti į horizontalią padėtį.
<b>TS-2 jungiklis</b>	Strigties jungiklis, įmontuotas ant bokšto apsaugoti kėglių statiklį tuo atveju, jei užstrigęs kėglio ar nulūžusi detalė kliudo statytuvui pakilti į aukščiausią padėtį.
<b>VAC</b>	Kintamosios srovės įtampos kitimo mastas.
<b>VDC</b>	Nuolatinės srovės įtampos kitimo mastas.
<b>Darbinė platforma</b>	Medinis pastolis, įrengtas kėglių statiklio priekinėje dalyje. Skirtas mechanikui atsistoti apžiūrint ar remontuojant statiklio priekinę dalį.